

# Кодология

Осваиваем цифровые  
навыки, чтобы менять мир!

с 2017 года в Пензе



# Куда я отдам своего ребенка

## Опыт | 01

Успешно работаем  
в Пензе с 2017 года  
Выпускаем 150+  
детей ежегодно



## 02 | Образование

Проверено министерством  
образования, получена  
образовательная лицензия

## Тьюторы | 03

Проходят тщательный  
4х-ступенчатый отбор  
и обучение прежде, чем  
приступить к работе

## 04 | Комфорт

Уютные аудитории  
оборудованны по последнему  
слову техники для групп  
по 6-8 человек, это не похоже на  
общеобразовательную школу!

# Фундаментальная образовательная траектория



## Junior-1

Основы программирования в Скретч Джуниор  
Первые программы в Пиктомир  
Ручное тестирование в Fix the Factory  
Программируем на английском Code org и Code monkey

01



## Junior-2

КГ+Pixel Art  
Scratch Start  
Kodu Start  
Программирование в Майнкрафт

02



## Middle-1

Scratch Middle  
MS Arcade Make Code  
Генеративные нейросети  
Создание сайтов на Тильде

03



## Middle-2

MIT App inventor  
TinkerCad  
Pencil Code  
Construct 3

04



## High

Основы Lua в Майнкрафт  
Roblox Studio  
Рисование на графическом планшете  
HTML+CSS

05



# Программирование и дизайн

## 12+



### Python



Основы языка  
Модуль tkinter  
Создание ботов в телеграм  
Игры на Python, учебные проекты

### Создание игр



Игры на Unity  
Godot  
UnrealEngine  
Игры в браузере (JS)

### Дизайнер



Figma  
Blender  
Векторные и растровые редакторы  
3D-печать

### WEB-разработчик



Figma  
Tilda  
Html + css + JS  
Bootstrap  
PHP + SQL

### C++

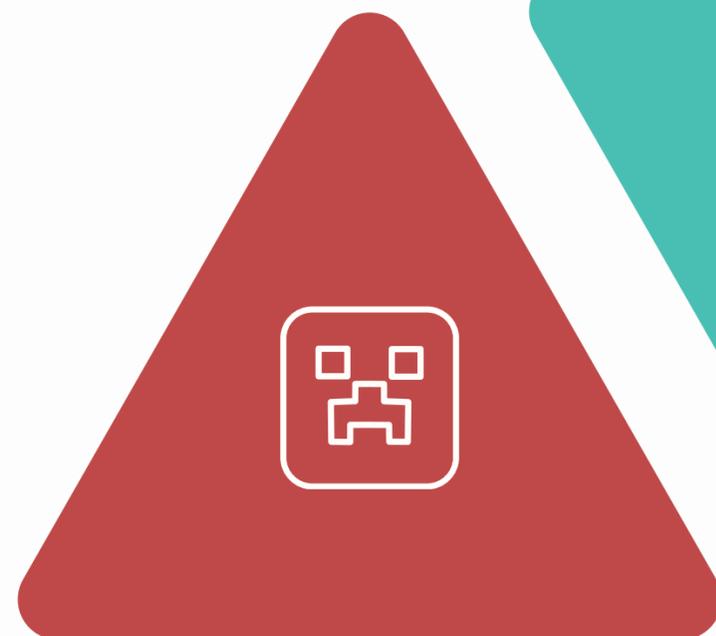


Основы языка  
Основы ООП  
Стандартная библиотека  
шаблонов  
Сложные конструкции

# ИЗ УВЛЕЧЕНИЯ В ОБУЧЕНИЕ

## Создание игр на Роблокс

Учимся программировать  
на языке LUA



## Информатика с Майнкрафт

Основы программирования в  
Майнкрафт + компьютерная  
грамотность



## Рисование на графическом планшете

Изучаем основы цифрового рисования,  
развиваем пространственное мышление,  
осваиваем графические редакторы и  
инструменты.



# Junior-1 / 5-7 лет

Подходит для детей,  
не умеющих читать

## Scratch JR

- Основы блочного программирования
- Функции, типы и запись алгоритмов
- 2D-анимации

## Пиктомир

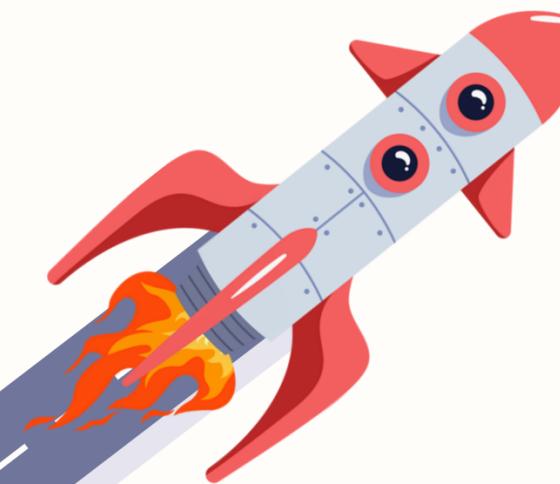
- программирование в картинках
- управление роботами
- интерактивные задачи
- игровая форма

## Ручное тестирование в Fix the Factory

- лего-формат
- интерактивные задачи
- юные тестировщики

## Программируем на английском Code org и Code monkey

- блочное программирование
- интерактивные задачи
- визуализация алгоритмов



**8** человек МАХ в группе

**38** занятий в год

**76** учебных часа: 20% теории  
+80% практики

# Junior-2 / 7-8 лет

## КГ+Pixel Art

- Устройство компьютера
- Навыки работы с ОС
- Работа с офисными программами
- Пиксельная графика

## Scratch Start

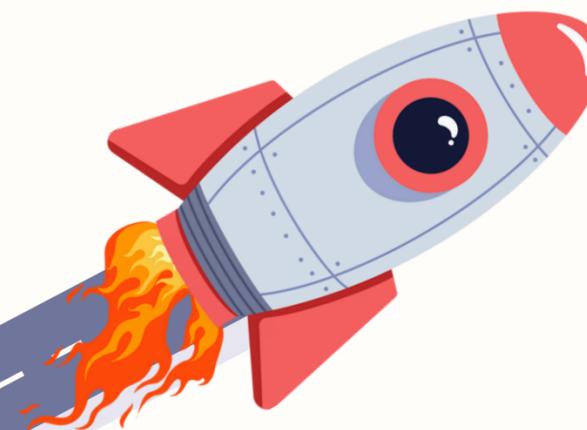
- Блочное программирование
- Визуализация алгоритмов
- Простые анимации
- Самостоятельные проекты

## Kodu Start

- Логика создания игр
- Простые анимации
- Программирование 3D-игр
- Самостоятельные проекты

## Майнкрафт

- Черепашья графика
- Интерактивные задачи
- Визуализация алгоритмов
- Самостоятельные проекты



**8** человек МАХ в группе

**38** занятий в год

**76** учебных часа: 20% теории  
+80% практики



**БЕСПЛАТНО**  
команда разработчиков

# Middle-1 / 8-9 лет

## Scratch Middle

- Блочное программирование
- Визуализация алгоритмов
- Простые анимации
- Самостоятельные проекты

## MS Arcade Make Code

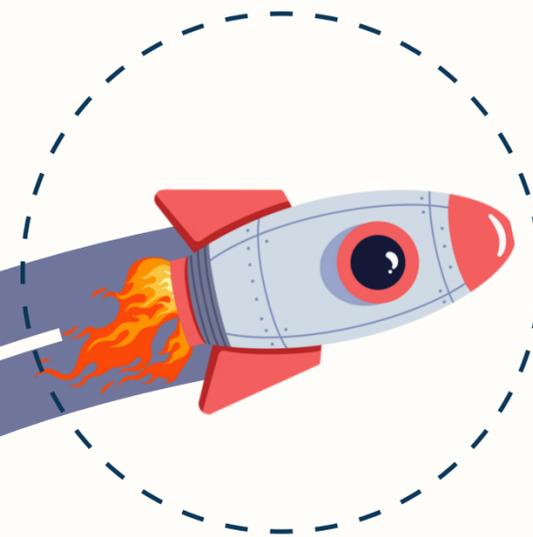
- Работа с переменными и функциями
- Визуализация алгоритмов
- Самостоятельные проекты

## Генеративные нейросети

- Работа с промтами
- Для работы и творчества
- Помощь с дз
- Самостоятельные проекты

## Создание сайтов на Тильде

- Основы сайтостроения
- Иллюстрирование страниц
- Сайт-портфолио
- Самостоятельные проекты



**8** человек МАХ в группе

**38** занятий в год

**76** учебных часа: 20% теории  
+80% практики



**БЕСПЛАТНО**  
команда разработчиков

# Middle-2/9-10 лет

## MIT App inventor

- Создание мобильных приложений
- Визуализация
- Самостоятельные проекты

## TinkerCad

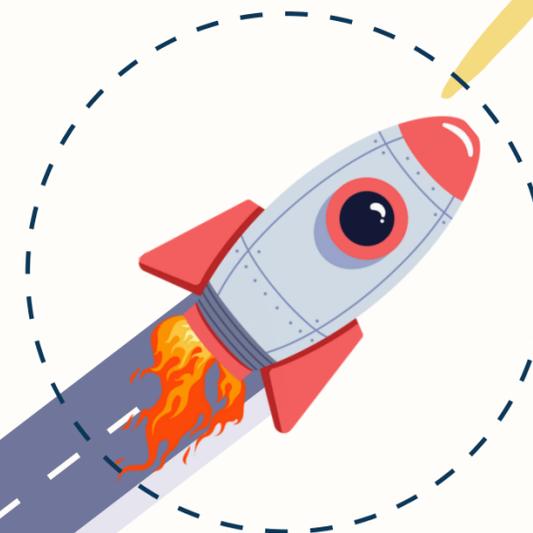
- Работа с 3D моделями
- Пространственное мышление
- 3D печать
- Самостоятельные проекты

## Pencil Code

- Синтаксис Logo
- Переход к текстовому программированию
- Самостоятельные проекты

## Construct 3

- Логика создания игр
- Разработка 2D-игр
- Работа над детализацией
- Самостоятельные проекты



**8** человек МАХ в группе

**38** занятий в год

**76** учебных часа: 20% теории  
+80% практики



**БЕСПЛАТНО**  
команда разработчиков

# High/10-11 лет

## Основы Lua в Майнкрафт

- Базовый синтаксис
- Моделирование объектов
- Программирование персонажей на действие

## Roblox Studio

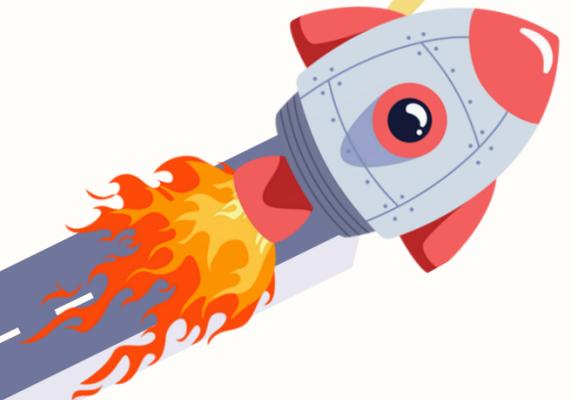
- Моделирование объектов
- Анимация персонажей
- Текстуры и освещение, ландшафты и спецэффекты
- Создание собственных карт

## Рисование на графическом планшете

- Азы цифрового рисунка
- Симметрия и объем
- Работа с редакторами

## HTML+CSS

- Основы сайтостроения
- Работа с тегами и атрибутами
- Веб-инструменты
- Поиск "багов"



**8** человек МАХ в группе

**38** занятий в год

**76** учебных часа: 20% теории +80% практики



**БЕСПЛАТНО**  
команда разработчиков

# Информатика с Minecraft

- 1. Основы программирования в Майнкрафт
- 2. Устройство компьютера и ОС

- 1. Условные конструкции и циклы
- 2. Текстовые редакторы, презентации и проекты

- 1. Программирование помощника
- 2. Стандартные графические редакторы

- 1. Работа в консоли
- 2. Онлайн-документы, совместная работа и доступы

**8** человек МАХ в группе

**76** занятий в год

**76** учебных часа: **20%** теории + **80%** практики



**БЕСПЛАТНО**  
команда разработчиков

# Создание игр на Роблокс

Знакомство с Roblox

Моделирование

Ландшафт

Знакомство с LUA

События в LUA

Создание персонажа

Интерактивные  
объекты

Level-дизайн

**8** человек МАХ в группе

**38** занятий в год

**76** учебных часа: 20% теории  
+80% практики



**БЕСПЛАТНО**  
команда разработчиков

# Рисование на графическом планшете

Основы цифрового рисунка

Photoshop

Illustrator

GIMP

Krita

Брендинг

**8** человек МАХ в группе

**38** занятий в год

**76** учебных часа: 20% теории +80% практики



**БЕСПЛАТНО**  
команда разработчиков

**FREE**

КОМАНДА  
**РАЗРАБОТЧИКОВ**



# Отчеты о занятиях

Дата: 14 августа 2024

Курс: Основы программирования на Scratch

Имя ученика: Иван Иванов

Тема урока: Создание простых анимаций и игр

Что мы изучали:

- Как создавать простые спрайты (персонажи) и добавлять их в проект.
- Основы анимации: как заставить спрайт двигаться и менять костюмы.
- Основные события в Scratch: что происходит, когда спрайты касаются друг друга.

Что удалось сделать:

- Иван создал своего первого персонажа, научил его двигаться с помощью стрелок на клавиатуре.
- Сделал небольшую игру, где его спрайт собирает предметы, а счетчик увеличивается.

Трудности:

- Были небольшие затруднения с правильной настройкой координат для движения спрайта.
- Поначалу возникли трудности с блоком "если...то", но после объяснения Иван быстро разобрался.

Рекомендации:

- Повторить материал, связанный с координатами и движением спрайтов.
- Попробовать добавить в игру новые элементы: дополнительные уровни сложности.

Домашнее задание:

- Завершить текущий проект и поделиться им с классом на следующем уроке.
- Создать еще одного персонажа, который будет взаимодействовать с основным в игре.

Комментарий преподавателя:

"Иван, ты отлично справился с сегодняшним заданием! Было очень интересно видеть, как ты придумал свою собственную анимацию. Продолжай в том же духе, и не бойся пробовать что-то новое!"



# Геймификация

Зарабатывайте баллы,  
обменивайте их на крутые  
подарки от Кодологии!





## Профориентационное тестирование по возрасту **бесплатно**

- выявим сильные стороны и точки роста
- дадим развернутую рекомендацию от профессионального профориентолога
- подберем IT-занятость по интересам





**Абонемент**

**Разовое  
посещение**

 <b>Фундаментальные направления</b>	1 раз/нед 90 мин/зан	4390	1190
 <b>Из увлечения в обучение</b>	2 раза/нед 60 мин/зан	4900	1050

**ДАРИМ 6000 Р НА ОБУЧЕНИЕ**

при покупке абонемента на учебный год

# ДЛЯ ЭКОНОМНЫХ РОДИТЕЛЕЙ



**-13%**

поможем вернуть  
по образовательной  
лицензии



**Дарим  
+6000 Р**

при покупке  
годового абонемента



**-10%**

На 2 и каждое  
последующее  
направление



**-10%**

На обучение 2-го  
ребенка