

Кодология

Осваиваем цифровые
навыки, чтобы менять мир!

с 2017 года в Пензе



Куда я отдам своего ребенка

Опыт | 01

Успешно работаем
в Пензе с 2017 года
Выпускаем 150+
детей ежегодно



02 | Образование

Проверено министерством
образования, получена
образовательная лицензия

Тьюторы | 03

Проходят тщательный
4х-ступенчатый отбор
и обучение прежде, чем
приступить к работе

04 | Комфорт

Уютные аудитории
оборудованны по последнему
слову техники для групп
по 6-8 человек, это не похоже на
общеобразовательную школу!

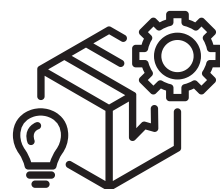
Фундаментальная образовательная траектория



Junior-1

Основы программирования в Скретч Джуниор
Первые программы в Пиктомир
Ручное тестирование в Fix the Factory
Программируем на английском Code org и Code monkey

01



Junior-2

КГ+Pixel Art
Scratch Start
Kodu Start
Программирование в Майнкрафт

02



Middle-1

Scratch Middle
MS Arcade Make Code
Генеративные нейросети
Создание сайтов на Тильде

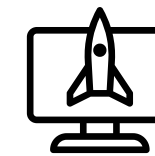
03



Middle-2

MIT App inventor
TinkerCad
Pencil Code
Construct 3

04



High

Основы Lua в Майнкрафт
Roblox Studio
Рисование на графическом планшете
HTML+CSS

05



Программирование и дизайн

12+



Python



Основы языка
Модуль tkinter
Создание ботов в телеграм
Игры на Python, учебные проекты

Создание игр



Игры на Unity
Godot
UnrealEngine
Игры в браузере (JS)

Дизайнер



Figma
Blender
Векторные и растровые редакторы
3D-печать

WEB-разработчик



Figma
Tilda
Html + css + JS
Bootstrap
PHP + SQL

C++

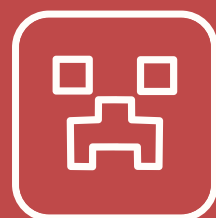


Основы языка
Основы ООП
Стандартная библиотека
шаблонов
Сложные конструкции

ИЗ УВЛЕЧЕНИЯ В ОБУЧЕНИЕ

Создание игр на Роблокс

Учимся программировать
на языке LUA



Информатика с Майнкрафт

Основы программирования в
Майнкрафт + компьютерная
грамотность



Рисование на графическом планшете

Изучаем основы цифрового рисования,
развиваем пространственное мышление,
осваиваем графические редакторы и
инструменты.



Junior-1 / 5-7 лет

Подходит для детей,
не умеющих читать

Scratch JR

- Основы блочного программирования
- Функции, типы и запись алгоритмов
- 2D-анимации

Пиктомир

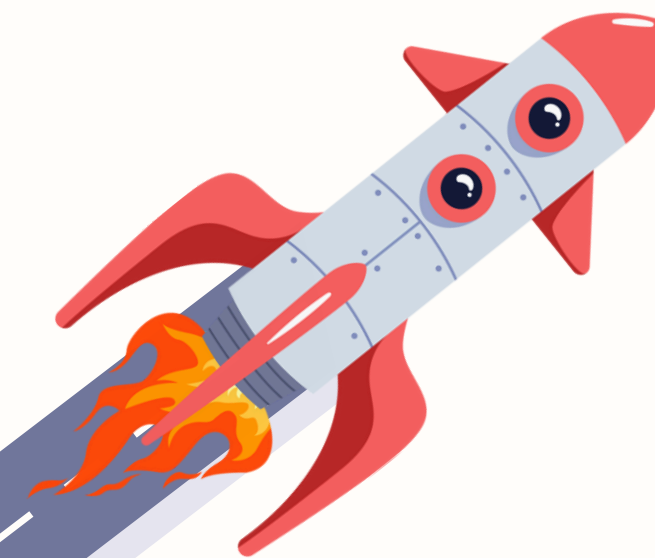
- программирование в картинках
- управление роботами
- интерактивные задачи
- игровая форма

Ручное тестирование в Fix the Factory

- лего-формат
- интерактивные задачи
- юные тестировщики

Программируем на английском Code org и Code monkey

- блочное программирование
- интерактивные задачи
- визуализация алгоритмов



8 человек МАХ в группе

38 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории
+80% практики

Junior-2 / 7-8 лет

КГ+Pixel Art

- Устройство компьютера
- Навыки работы с ОС
- Работа с офисными программами
- Пиксельная графика

Scratch Start

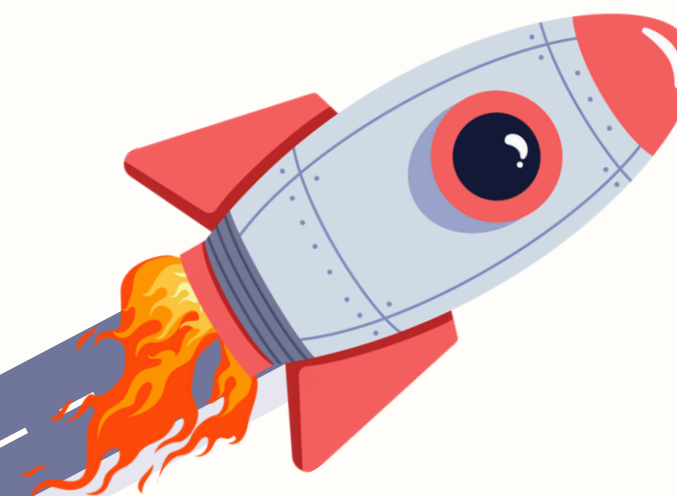
- Блочное программирование
- Визуализация алгоритмов
- Простые анимации
- Самостоятельные проекты

Kodu Start

- Логика создания игр
- Простые анимации
- Программирование 3D-игр
- Самостоятельные проекты

Майнкрафт

- Черепашья графика
- Интерактивные задачи
- Визуализация алгоритмов
- Самостоятельные проекты



8 человек МАХ в группе

38 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории
+80% практики



БЕСПЛАТНО
команда разработчиков

Middle-1 / 8-9 лет

Scratch Middle

- Блочное программирование
- Визуализация алгоритмов
- Простые анимации
- Самостоятельные проекты

MS Arcade Make Code

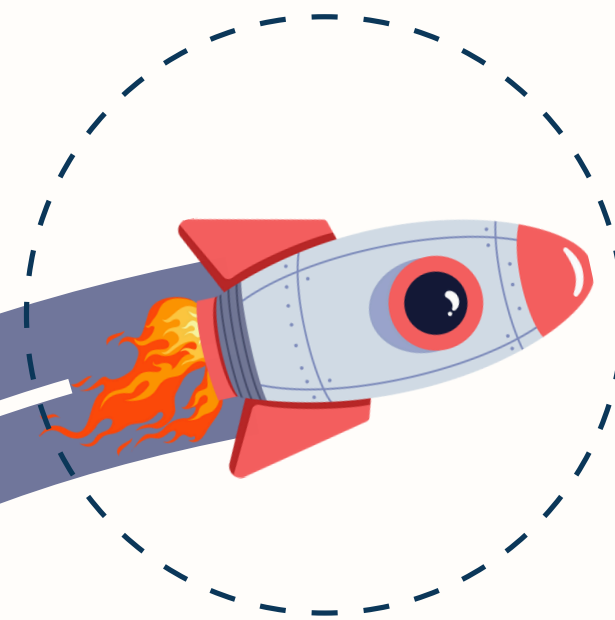
- Работа с переменными и функциями
- Визуализация алгоритмов
- Самостоятельные проекты

Генеративные нейросети

- Работа с промтами
- Для работы и творчества
- Помощь с дз
- Самостоятельные проекты

Создание сайтов на Тильде

- Основы сайтостроения
- Иллюстрирование страниц
- Сайт-портфолио
- Самостоятельные проекты



8 человек МАХ в группе

38 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории
+80% практики



БЕСПЛАТНО
команда разработчиков

Middle-2/9-10 лет

MIT App inventor

- Создание мобильных приложений
- Визуализация
- Самостоятельные проекты

TinkerCad

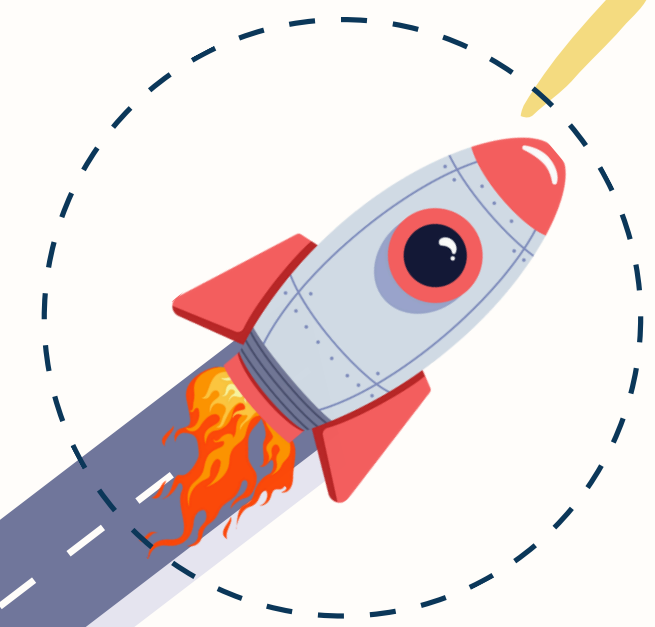
- Работа с 3D моделями
- Пространственное мышление
- 3D печать
- Самостоятельные проекты

Pencil Code

- Синтаксис Logo
- Переход к текстовому программированию
- Самостоятельные проекты

Construct 3

- Логика создания игр
- Разработка 2D-игр
- Работа над детализацией
- Самостоятельные проекты



8 человек МАХ в группе

38 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории
+80% практики



БЕСПЛАТНО
команда разработчиков

High/10-11 лет

Основы Lua в Майнкрафт

- Базовый синтаксис
- Моделирование объектов
- Программирование персонажей на действие

Roblox Studio

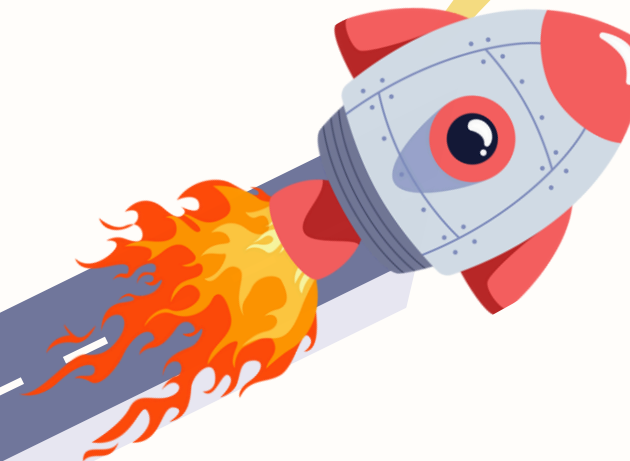
- Моделирование объектов
- Анимация персонажей
- Текстуры и освещение, ландшафты и спецэффекты
- Создание собственных карт

Рисование на графическом планшете

- Азы цифрового рисунка
- Симметрия и объем
- Работа с редакторами

HTML+CSS

- Основы сайтостроения
- Работа с тегами и атрибутами
- Веб-инструменты
- Поиск "багов"



8 человек МАХ в группе

38 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории +80% практики



БЕСПЛАТНО
команда разработчиков

Информатика с Minecraft

- 1. Основы программирования в Майнкрафт
- 2. Устройство компьютера и ОС

- 1. Условные конструкции и циклы
- 2. Текстовые редакторы, презентации и проекты

- 1. Программирование помощника
- 2. Стандартные графические редакторы

- 1. Работа в консоли
- 2. Онлайн-документы, совместная работа и доступы

8 человек МАХ в группе

76 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории +80% практики



БЕСПЛАТНО
команда разработчиков

Создание игр на Роблокс

Знакомство с Roblox

Моделирование

Ландшафт

Знакомство с LUA

События в LUA

Создание персонажа

Интерактивные
объекты

Level-дизайн

8 человек МАХ в группе

38 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории
+80% практики



БЕСПЛАТНО
команда разработчиков

Рисование на графическом планшете

Основы цифрового
рисунка

Photoshop

Illustrator

GIMP

Krita

Брендинг

8 человек МАХ в группе

38 занятий в год

76 учебных часа: 20% теории
+80% практики



БЕСПЛАТНО
команда разработчиков

FREE

КОМАНДА
РАЗРАБОТЧИКОВ



Отчеты о занятиях

Дата: 14 августа 2024

Курс: Основы программирования на Scratch

Имя ученика: Иван Иванов

Тема урока: Создание простых анимаций и игр

Что мы изучали:

- Как создавать простые спрайты (персонажи) и добавлять их в проект.
- Основы анимации: как заставить спрайт двигаться и менять костюмы.
- Основные события в Scratch: что происходит, когда спрайты касаются друг друга.

Что удалось сделать:

- Иван создал своего первого персонажа, научил его двигаться с помощью стрелок на клавиатуре.
- Сделал небольшую игру, где его спрайт собирает предметы, а счетчик увеличивается.

Трудности:

- Были небольшие затруднения с правильной настройкой координат для движения спрайта.
- Поначалу возникли трудности с блоком "если...то", но после объяснения Иван быстро разобрался.

Рекомендации:

- Повторить материал, связанный с координатами и движением спрайтов.
- Попробовать добавить в игру новые элементы: дополнительные уровни сложности.

Домашнее задание:

- Завершить текущий проект и поделиться им с классом на следующем уроке.
- Создать еще одного персонажа, который будет взаимодействовать с основным в игре.

Комментарий преподавателя:

"Иван, ты отлично справился с сегодняшним заданием! Было очень интересно видеть, как ты придумал свою собственную анимацию. Продолжай в том же духе, и не бойся пробовать что-то новое!"



Геймификация

Зарабатывайте баллы,
обменивайте их на крутые
подарки от Кодологии!





Профориентационное тестирование по возрасту **бесплатно**



- выявим сильные стороны и точки роста
- дадим развернутую рекомендацию от профессионального профориентолога
- подберем IT-занятость по интересам





Абонемент

**Разовое
посещение**

 Фундаментальные направления	1 раз/нед 90 мин/зан	4390	1190
 Из увлечения в обучение	2 раза/нед 60 мин/зан	4900	1050

ДАРИМ 6000 Р НА ОБУЧЕНИЕ

при покупке абонемента на учебный год

ДЛЯ ЭКОНОМНЫХ РОДИТЕЛЕЙ



-13%

поможем вернуть
по образовательной
лицензии



**Дарим
+6000 Р**

при покупке
годового абонемента



-10%

На 2 и каждое
последующее
направление



-10%

На обучение 2-го
ребенка